Prosjektrapport 2024

Årsoppgave – Sportfiy Store

Mustapha Lmesbahy

Innhold

**Innledning 3**

**Prosjektplan 4**

**Dokumentasjon 5**

**Kartlegging av relevant lovverk …………………………………………………………………………………………………… 6**

**Risikoanalyse og tiltaksplan ………………………………………………………………………………………………………… 7**

**Egenevaluering …………………………………………………………………………………………………………………………… 8**

**Kilder …………………………………………………………………………………………………………………………………………. 9**

Innledning

**Prosjektbeskrivelse**

I min Års oppgave skal jeg utvikle en skobutikk i kodespråkene HTML, CSS, PHP og JavaScript. Denne nettbutikken, kalt Sportify Store, er designet som en e-handelsplattform som tar sikte på å tilby et bredt spekter av Skogprodukter fra ulike merkevarer for kunder over hele Norden. Målet er å skape en oversiktlig og brukervennlig nettside som gir en positiv handleopplevelse. Nettbutikken vil inneholde en velutformet hjemmeside som fungerer som et visuelt representasjonssted for hele plattformen. På denne siden vil jeg gjennomføre funksjoner som en registreringsknapp for nye medlemmer, samt en innloggingsknapp for eksisterende kunder med kundekonto. Dette bidrar til å optimalisere brukeropplevelsen og gir enkel tilgang til de ulike tjenestene butikken tilbyr.

En sentral funksjonalitet vil være muligheten for brukere å utforske og kjøpe sko for hva du trenger det til. Hvert produkt vil bli presentert på en tiltalende måte, med detaljert informasjon og høyoppløselige bilder for å hjelpe kundene med å ta informerte kjøpsbeslutninger. Den ryddige strukturen på nettbutikken vil gjøre det enkelt for kunder å navigere, finne ønskede produkter og fullføre kjøpsprosessen effektivt. Gjennom bruk av HTML, CSS, PHP og JavaScript vil jeg sikre at nettsiden er responsiv og tilpasser seg ulike enheter, noe som gir en best mulig opplevelse både på datamaskiner og mobile enheter. Prosjektet tar sikte på å kombinere funksjonalitet og brukervennlighet for å skape en god skobutikk som gir nytte til sportsentusiaster og gir dem en enkel og givende handelsopplevelse.

Prosjektplan

PLAN

Hva slags oppgaver må du gjøre for å komme i mål?

|  |  |
| --- | --- |
| Ting jeg må gjøre | Ting jeg trenger å lære meg |
| 1. **Skisse og planlegning:**  * Jeg må kunne lage meg en skisse for skobutikken. * Jeg må kunne vite hvor ulike ting i nettbutikken skal plasseres. * Jeg må ha kontroll på hvordan navigasjonen skal fungere.  1. **Dokumentasjon:**  * Jeg må lage en dokumentasjon som beskriver det jeg skal lage og hvordan jeg skal utføre selve prosjektet. * Jeg må kunne ha en oppskrift på alt som skal være med i skobutikken * Dokumentasjonen må være godt beskrevet  1. **Utføring av koden:**  * Jeg skal bruke rammeverket Visuals studio code. * All koden for prosjektet skal skje der og alle endringer som skjer blir også lagret og pushet til GitHub som en backup lagring. | 1. **Kundeserviceferdigheter:**  * Forbedre mine ferdigheter i kundeservice, inkludert kommunikasjon og konflikthåndtering.  1. **Regelverk og lovverk:**  * Skaffe meg nødvendig kunnskap om de ulike lovverkene og hva de gjelder til.  1. **Sikker betaling:**  * Lære meg å lage en sikker betalingsmåte for kundene som besøker nettsiden og skal gjennomføre en handel.  1. **Programmeringsspråk:**  * Jeg må gå fordypende inn i noen språk for å kunne ta inn kunnskap. * Blant annet må jeg ta kunnskap og lære meg mer om PHP og JavaScript og hvis jeg rekker, så fordyper jeg meg inn i phyton. |

Dokumentasjon

Hva kommer på denne siden?

1. Nettverkstegning
2. Backup-rutiner
3. Teknisk dokumentasjon = Bruker/Passord, IP adresser + hostname, porter, server osv

Kartlegging av relevant lovverk

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Lovverk** | **Hva handler dette lovverket om?** | **Hva må jeg gjøre for å sørge for å ikke bryte denne loven?** |
| *digital sikkerhet* | Nasjonal sikkerhet for digital sikkerhet etablerer et felles grunnlag for å håndtere de digitale utfordringene som følger av en rask og gjennomgående digitalisering av det norske samfunnet. | Digital sikkerhet omfatter en rekke tiltak for få beskytte datasystemer, nettverk og informasjon mot uautorisert data, skade eller Id tyveri. For å sikre disse lovene så er det flere prinsipper man må følge. Man må følge personvernlovgiving og følge de ulike reglene som blir gitt. |
| *Personopplysning* | Personopplysning er opplysninger om deg selv som man må beskytte. Ulike opplysninger kan for eksempel være ditt telefonnummer, adresse, postnummer osv. | For ikke å bryte denne loven så må man være sikker på hva og hvordan man er på nett og surfer. Man må sørge for å ikke utføre ulike angrep for id tyveri eller lignende for å ikke bryte den loven. |
| *Universell utforming* | Universell utforming handler om å skape produkter, omgivelser, programmer og tjenester som er tilgjengelige og brukbare for alle, uavhengig av alder, evner eller funksjonsevne. Målet er å inkludere så mange mennesker som mulig og minimere behovet for tilpasninger eller spesialløsninger. | For å ikke bryte denne loven så må man være oppmerksom på å følge de gitte lovene og reglene som kommer. |
| *Åndsverksloven* | Åndsverksloven handler om at man ikke skal bruke verket til andre folk uten tillatelse. Dette kan koste deg dyrt hvis du bruker et verk fra nett du ikke aner om. Da er dette straffbart og eieren av verket kan anmelde eller saksøke deg. | For å ikke bryte denne loven så må man slutte å bruke andres verk og heller dokumentere det man har brukt. man kan heller lage noe selv og bruke det, hvis ikke, kan man si noe om det verket man har brukt for å unngå å bryte loven. |
| *Personvern:* | Personvern handler om at du har rett til å beskytte dine egne opplysninger og at du rett til å bestemme over om du vil ha dem ute på nett eller om du vil slette disse fra 1881 eller ulike opplysningskontorer. | For å ikke bryte denne loven så må man være oppmerksom på ulike gjeldene personvernregler passende tiltak for å passe på dem. |